

## Игры на воде

- **Ведробол.** *Вариант для бассейна:* расположите по ведру на каждом конце бассейна и играйте по правилам баскетбола (игроки команд передают мяч друг другу; бегать с мячом нельзя; цель – забросить мяч в ведро противника). *Вариант для большого водоема:* каждая команда выбирает одного игрока, который будет держать их ведро. Держащий ведро игрок выбирает себе место в задней части поля противоположной команды и встает там (он должен стоять, не сходя с места, однако ему разрешается двигать корзину в любую сторону). Правила игры такие же, как в первом варианте (см. выше), только теперь команда стремится забить мяч в свое ведро (находящееся в руках их игрока). В обоих вариантах побеждает команда, набравшая к окончанию игры наибольшее количество очков.
- **Пятнашки «локтеукрытие».** В игре всегда один водящий и один убегающий от водящего. Все остальные разбиваются на пары. Партнеры прикрепляются друг к другу локтями (водящий не может запятнать игрока, если он с кем-нибудь скреплен локтем). Убегающий игрок может спастись от водящего, прицепившись локтем к одному из партнеров скрепленной пары. Когда к паре с одной стороны прикрепляется «третий», то стоящий с другой стороны игрок становится «лишним» и должен, покинув пару, убежать от водящего. Когда игрока пятнают, он начинает водить и пускается в погоню за теперь уже бывшим водящим.
- **Пятнашки «аллигатор».** Один человек (лучше всего, наставник) плавает на спине с закрытыми глазами. Он – аллигатор. Воспитанники стараются незаметно подкрасться к «хищнику». В любой момент аллигатор может проснуться и начать пятнать тех, кто оказался слишком близко!
- **Марко Поло.** Один человек становится водящим и закрывает глаза. Все остальные находятся в воде на небольшом расстоянии от него (если игра проводится не в бассейне, необходимо установить границы игрового поля). Водящий старается осалить кого-нибудь, выкрикивая «Марко...». В ответ все игроки должны ответить «... Поло!». Осаленный игрок становится водящим.
- **Выплесни мяч из круга.** Попросите всех встать в большой круг (не ближе друг к другу, чем на расстоянии вытянутой руки) и поместите в центр круга пляжный мяч. Цель каждого – *не прикасаясь* к мячу руками, загнать его между двумя другими игроками. Всякий раз, когда мяч попадает между двумя игроками, каждый из них получает очко. Выигрывает, конечно же, набравший к концу игры наименьшее количество очков! После того, как мяч пройдет между двумя игроками, попросите всех поменяться местами (так чтобы никто не стоял рядом с тем же человеком) и снова, кинув мяч в центр круга, начинайте игру.
- **Водная борьба.** 5-10 участников встают в круг и берутся за руки. В центр круга помещается пляжный мяч и тут начинается борьба! Цель игры – подтянуть других к мячу, чтобы он коснулся их. Игрок, прикоснувшийся к мячу, выбывает из игры. Нырять под воду, чтобы избежать столкновения с мячом, не разрешается. Это нечестно!
- **Акулы и пескаррики.** Один участник игры становится «акулой», а все остальные собираются у одной границы водоема. Они – «пескаррики». Когда акула кричит «вплавь!», пескаррики пытаются переправиться к противоположной границе водоема неосаленными. Если акула салит пескаря, он превращается в акулу! Как только все пескаррики переберутся на другую сторону, акулы снова дают им команду «вплавь!». С каждым переходом акулы ловят все больше пескарей, тем самым, увеличивая количество себе подобных. Последний пойманный пескаррик становится новой акулой в следующей игре.